НЕ КОН ФА

«Клубы настольных игр в библиотеке»

Обмен опытом



Спикер: Набиева Д.В.,

библиотекарь библиотеки № 8

Почему именно настольные игры?

Вызовы современной библиотеки:
• Стереотип «тихого храма книги»
• Сложно привлечь молодёжь и взрослых
• Недостаток живого общения и событий

Почему настольные игры — это возможность:
• Низкий порог входа: не нужно быть экспертом
• Живое общение и командная работа
• Гибкость: от 2 до 10 человек, от 15 минут до нескольких часов
• Связь с книгой, историей, экологией, литературой
• Готовый инструмент для мероприятий





Клуб «Игротека» для любителей настольных игр

Дата создания: июнь 2026

Возраст участников: от 16 лет и старше

Время встреч:
каждое воскресенье с 12:00 до 17:00



Партнерская помощь

Партнёр:
Руководитель сообщества в ВК «Своя атмосфера» - Артем Беляев, детский кардиолог.

«Своя атмосфера» — это мультинаправленная площадка, которая занимается обзорами настольных игр, ведут подкасты, снимают видео, пишут статьи, участвуют в фестивалях. Более 1 тыс. подписчиков.



Фото из личного архива Беляева А.

Как проходят мероприятия?

Функции библиотекаря:

• Подготовка пространства;

• Обеспечение порядка во время мероприятия;

• Просмотр игр участников на соответствие возрастным ограничениям;

• Проверка преемственности использования игр в библиотеке;

• Помощь новичкам и поддержание дружелюбной атмосферы.



Наш игровой фонд

Фонд: более 40 настольных игр
• Разные уровни сложности;
• Соответствует возрастным категориях;
• Жанры: стратегии, кооперативные, логические, викторины.

Критерии отбора игр:
• Соответствие возрастным ограничениям;
• Возможность использования в библиотечных мероприятиях;
• Интерес для молодёжи и взрослых;
• Безопасность и этичность содержания.



Плюсы игровых клубов

- Участники становятся читателями библиотеки;
- Появляются дополнительные возможности для мероприятий: игры в дар, идеи участников;
- Информационная поддержка проекта;
- Игротека — дополнительная площадка для крупных событий.



Результаты

Результаты работы клуба «Игротека»:

- 25 активных участников;
- 15 проведённых встреч;
- Более 40 игр в фонде;
- Участники становятся читателями библиотеки;
- Клуб стал частью крупного события;
- Появились новые партнёры и идеи;
- Библиотека изменила имидж: от «тихого храма» к «живому пространству».





Кейс 1: Настольные игры — помощник в проведении мероприятий

- Мероприятие по «Волшебник Изумрудного города»
- Использовали одну из карт игры «Штука»
- Игра помогла визуализировать сюжет и вовлечь детей
- Дети обсуждали героев, события, принимали решения

Результат: повышение интереса к книге через игровую механику



Кейс 2: Настольные игры — помощник в проведении мероприятий

Детский турнир «Библиофишка»

- Более 45 участников
- Игровые столы с популярными играми
- Разные возрастные категории
- Победители определены по баллам





Кейс 3: Стратегическая сессия по экологии

• Для ребят из Станции юных натуралистов
• Провели стратегическую сессию по вопросам экологии
• Использовали игры «Крылья» и «Эволюция»
• Участники моделировали экосистемы, принимали решения





Кейс 4: Профориентация подростков через настольные игры

• Знакомство с миром профессий в игровой форме
• Развитие навыков командной работы и принятия решений

Результат: осознанный выбор профессии, интерес к современному рынку труда



Кейс 5: Игротека как дополнительная площадка

- Организовали игровую площадку
- Привлекли молодёжь и взрослых
- Игротека стала частью крупного городского события

Результат: расширение аудитории, укрепление бренда библиотеки



Спасибо за внимание!

Игротека — это путь от стереотипа к бренду.
Приглашаем к сотрудничеству и обмену опытом.