КАЛИНОВСКАЯ СЕЛЬСКАЯ БИБЛИОТЕКА

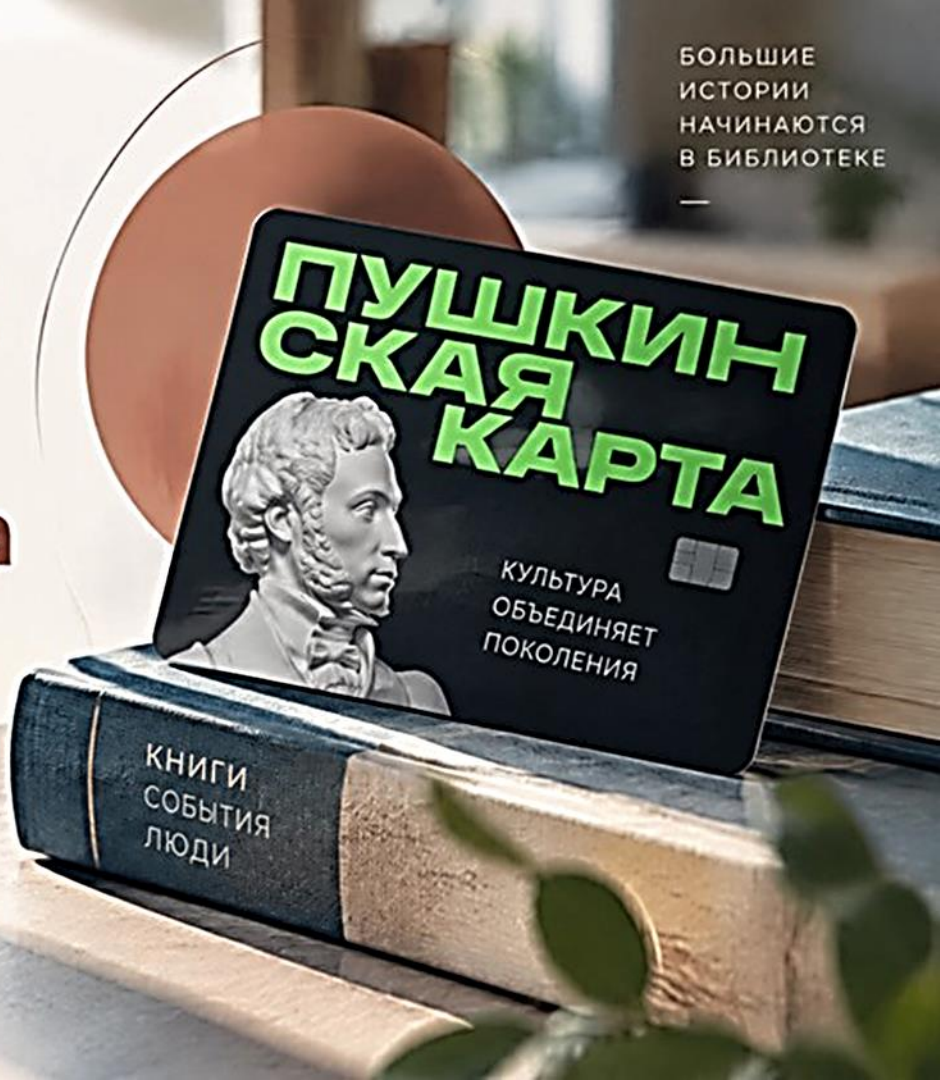
ЛЮДИ
КНИГИ
ВОЗМОЖНОСТИ

Пушкинская карта:
от идеи до билета

Опыт работы Калиновской сельской библиотеки

КУЛЬТУРА БЛИЖЕ

БОЛЬШЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ



Два критерия успеха

Заинтересованность:
положительные отзывы,
вовлечённость аудитории

Востребованность:
количество участников
и проданных билетов

Оба показателя оцениваются
вместе, по отдельности —
неполная картина



Результат:

событие и для школьников, и для закрепления знаний

7

2025 г. — мероприятий, 93 проданных билета

3

2026г. мероприятия, 37 билетов

Тематика: литература, история, география, музыка



БОЛЬШИЕ ИСТОРИИ НАЧИНАЮТСЯ В БИБЛИОТЕКЕ







ЗНАНИЯ ОБЪЕДИНЯЮТ ЛЮДЕЙ

СОТРУДНИЧАЕМ • СОЗДАЁМ • ВДОХНОВЛЯЕМ

Путь от идеи до события

ВМЕСТЕ ДЕЛАЕМ ЗНАНИЯ БЛИЖЕ



БИБЛИОТЕКА ОБЪЕДИНЯЕТ ЛЮДЕЙ И ИДЕИ

01

Договорённость с учителями:
тематика, раздел учебной программы

02

Погружение библиотекарей:
факты, видеоряд, задания, вопросы

03

Согласование содержания с педагогами

04

Разработка формата и механики мероприятия

05

Результат:
событие и для школьников, и для закрепления знаний

Продажа билетов - сложная задача

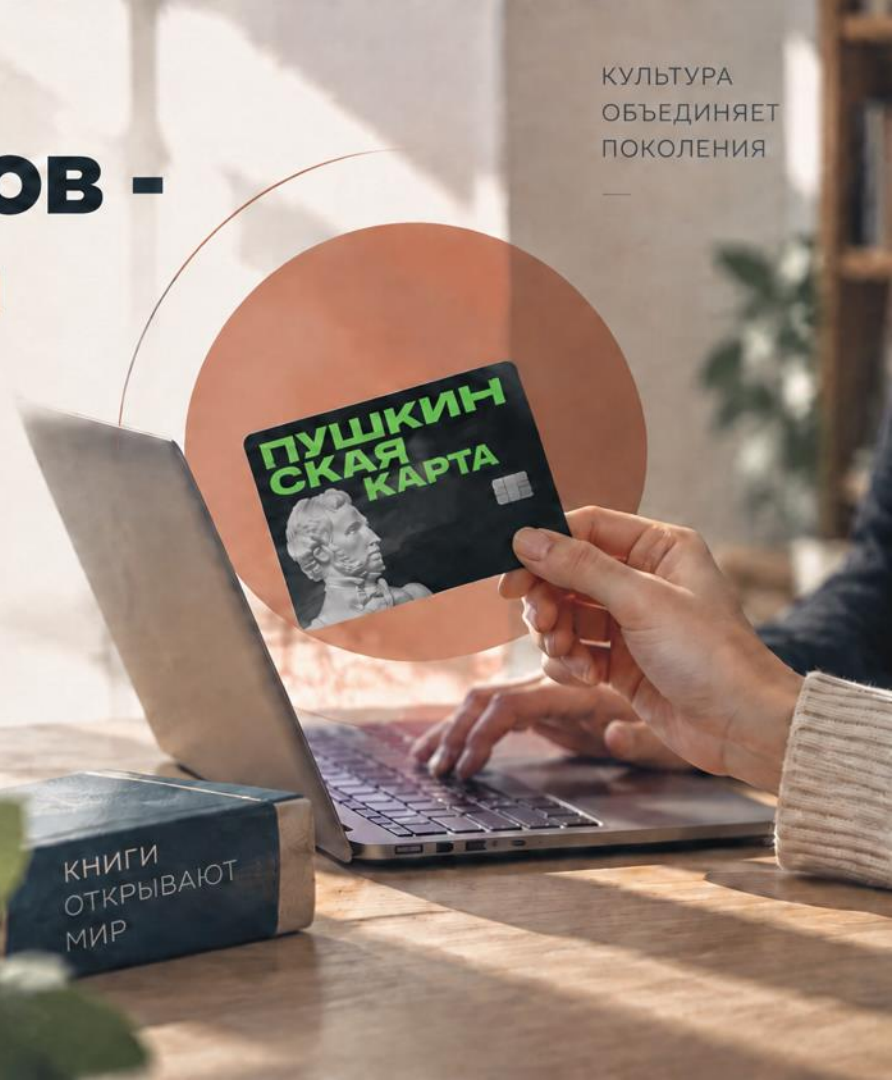
Карта оформлена у всех
→ самостоятельно приобретают билеты

Карт нет
→ совместная работа с КДЦ

Школьники приглашаются,
сотрудники КДЦ оформляют карты

Подростки редко готовы
самостоятельно идти в МФЦ

КУЛЬТУРА
ОБЪЕДИНЯЕТ
ПОКОЛЕНИЯ

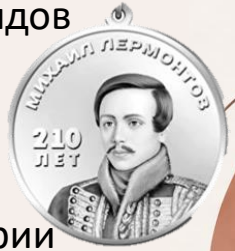


Литературный поединок «Историю страстей хранят потомки»

Участники учащиеся 9-х классов.
Мероприятие посетили 46 человек.

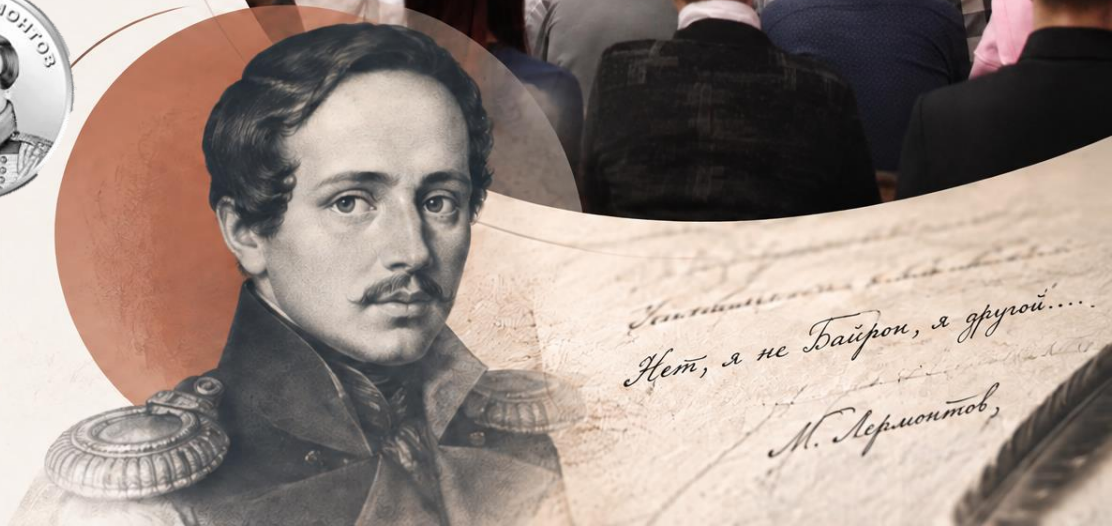
Командная игра: 5 раундов с разной механикой

Зрители получают «лермонтовки» - вовлечение всей аудитории









Литературный поединок
«Историю страстей хранят потомки»













Игра «Маршалы Победы»

59 участников,
проводится перед Днём Победы

Раунд 1:
запомнить ФИО маршалов
за 1 минуту

Раунд 2:
квест по библиотеке,
этапы связаны между собой

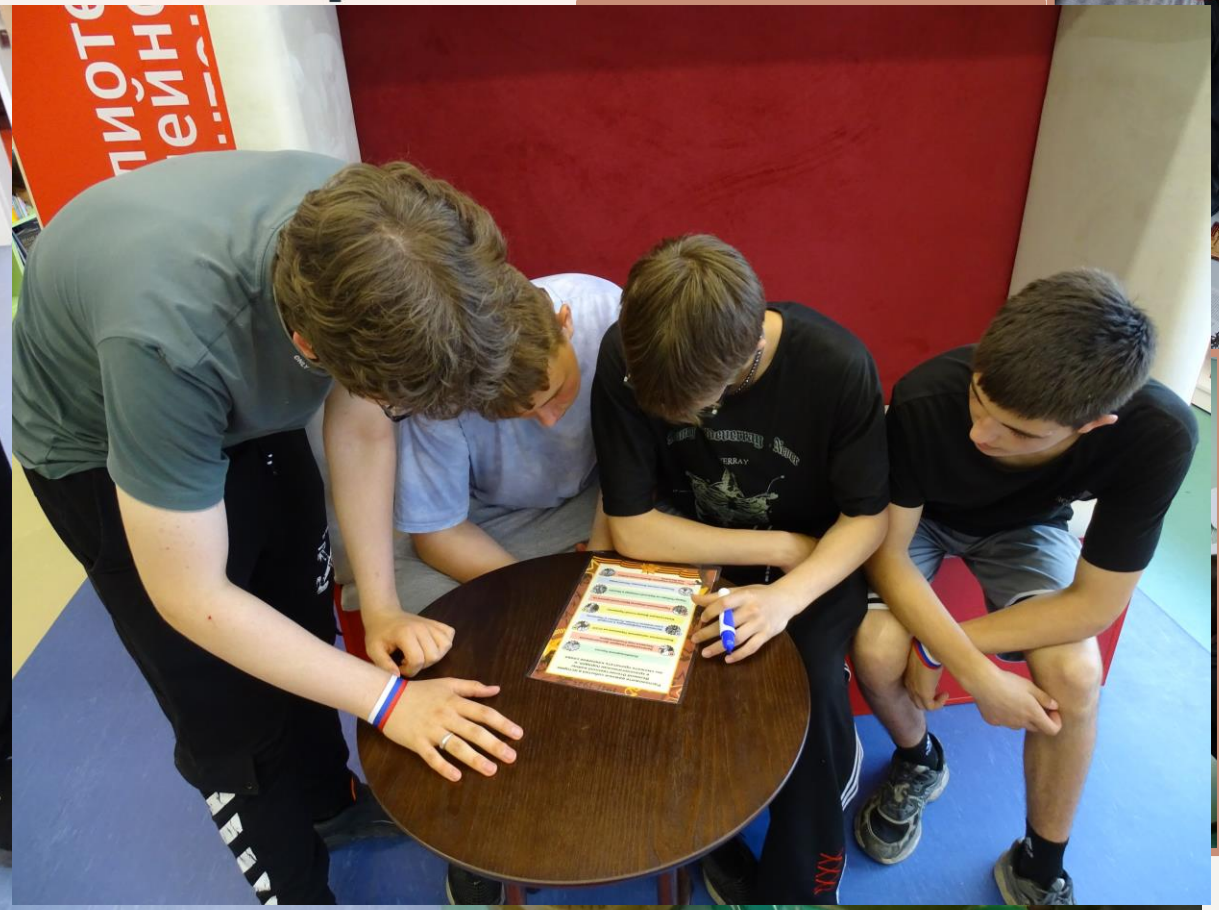
Материал:
полководцы, оружие, награды ВОВ,
крупнейшие битвы

История земляка — полного кавалера Ордена Славы
Н. М. Озорнина

КНИГИ СОБЫТИЯ ЛЮДИ



Игра
«Маршалы Победы»









Техно-квиз
«Машиностроение»

9-е классы, октябрь 2025,
закрепление программы по географии

6 раундов:
от называния отраслей до сборки машины

«Механика в деталях»:
по изображению — назвать технику и отрасль

Практический раунд:
сборка из деталей

Призы закладываются в смету,
статья 349




ОТРАСЛИ МАШИНОСТРОЕНИЯ
МАШИНОСТРОЕНИЕ
АТОМНОЕ


МЕХАНИКА В ДЕТАЛЯХ
Что вы видите и какие отрасли это производят?
01
02
03
04


НАУКОЕМКОСТЬ
ТУРБИНА




УСТАНОВИТЕ СООТВЕТСТВИЕ
А. приборостроение
Б. производство оборудования для добывающей и лесной пром-ти
В. энергетическое машиностроение
Г. сельскохозяйственное машиностроение

Кинолекторий
по фильму «Август»

Фильм по повести
К. Богомолова «В августе сорок четвёртого»

Фронтовая биография писателя,
отношение к экранизациям

Обсуждение по заранее подготовленным
вопросам после просмотра

У военных также оформлена
Пушкинская карта

КИНО ОБЪЕДИНЯЕТ
РАЗНЫЕ ПОКОЛЕНИЯ



Квиз «Про-историю»



Квиз: ключевые события, даты, достопримечательности России

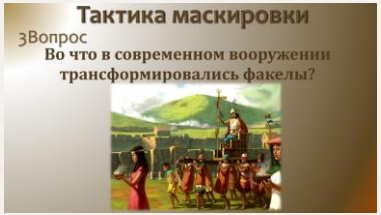
Блоки: «Исторические даты», «Что это?», «Шифровальщик», «Лента времени»

2025 — **65 билетов**

2026 — **37 билетов**

(самое выгодное мероприятие)





БОЛЬШЕ ЧЕМ КНИГИ — НОВЫЕ МИРЫ

Лента времени

7Вопрос

1714 г.

Какого «слона» поймал Пётр I в битве при Гангуте?



- На палубе корабля находился слон
- Название шведского флагмана «Элефант»
- Шведские парусные суда ходили под флагом с изображением слона

VR-игра



«Мир новыми глазами»:
VR-оборудование в библиотеке

С помощью VR можно погрузиться в подводный мир, увидеть Египетские пирамиды, пейзажи эры динозавров и многое другое.

2025 –
65 билетов

2026 –
37 билетов
(самое выгодное мероприятие)



Экскурсия по поселению: новый проект

- Разрабатывается совместно с КДЦ на основе фото-квеста
- Маршрут: Ялунина → станция Еланский → село Калиновское
- Природа, река Пышма, история ж/д
- Обелиск ВОВ, имена героев-земляков, библиотека поселения
- Финал: изготовление памятного сувенира







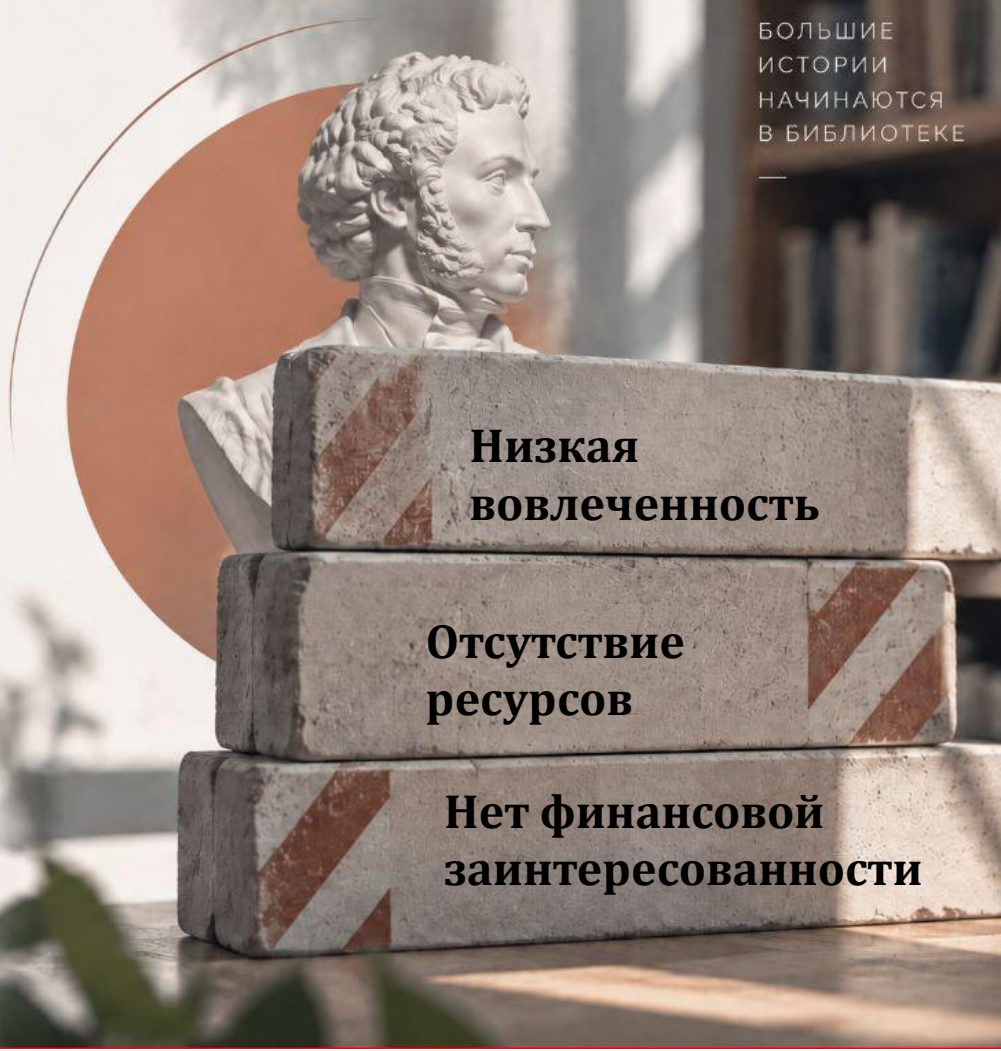
БОЛЬШЕ, ЧЕМ МАРШРУ
—
ЖИВАЯ ИСТО
РЯДОМ

р. Пышма

Открыв
своё ря

Сложности и барьеры

- Нежелание школьников оформлять Пушкинскую карту
- Нежелание школы идти на контакт
- Отсутствие реквизита для мероприятий
- Средства от билетов поступают на счёт КДЦ
- У библиотек нет прямой финансовой заинтересованности в росте продаж



Библиотека — современное пространство

Пушкинская карта — инструмент привлечения молодёжи

Объединяет образование и культуру

Игровые формы помогают усваивать учебный материал

Расширяет кругозор и показывает востребованность библиотеки

